

CRAb

Computer Graphics, Virtual Reality and Animation

Objetivo

Desenvolver estudos científicos sobre assuntos relativos à computação gráfica como um todo. Abaixo estão citadas as áreas de atuação do grupo.

Áreas de Atuação

- Geração de Malhas
- Renderização
- Jogos
- Animação
- Realidade Virtual
- Textura
- Modelagem
- Visualização Volumétrica

Localização

Bloco 910

LIA - Laboratório de Pesquisa em Computação
Laboratório 4

Professores Membros

- [Prof. PhD. Creto Augusto Vidal](#)
- [Prof. Dr. Joaquim Bento Cavalcante Neto](#)
- Prof. Dr. Romildo José da Silva (Matemática)

Alunos de Doutorado

- [Rubens](#)
- [Roberto Vieira](#)

Alunos de Mestrado

- [Daniel Siqueira](#)
- Marco Diego Aurélio Mesquita
- [Markos Freitas](#)

- Ricardo Lenz
- [Rafael Fernandes Ivo](#)
- [Rafael Siqueira Telles Vieira](#)

Alunos de Graduação

- Charles Welton
- Suzana Matos
- André Ramos
- Daniel Nascimento
- Francisco Caio
- José Valter Júnior